



fedoraTM -LATAM
magazine

Una revista para Latinoamericanos
hecha por latinoamericanos

Conoce Samba a Fondo

Software para
invidentes en
Fedora 13 - ORCA!!!

Mejorando el rendimiento
de Flash Player en Fedora

Tecnologías emergentes de Red Hat y el papel de fedora.

EQUIPO

Antonio Sebastián Sallés M. Chile asalles@redhat.com	Maria "tatica" Leandro Venezuela tatica@fedoraproject.org
Jose Francisco Pagola Venezuela cisco.inc@gmail.com	Hans "Hanx" Cruz Buchelli Perú hanx@fedoraproject.org
Edna Rheiner Guatemala erheiner@blackcreativebox.com	Edgar Vargas Perú edgarr789@gmail.com
Manuel Escudero Mexico Jmlevick@gmail.com	Valentin Basel Argentina valentinbasel@fedoraproject.org
Juan pablo botero Colombia jpill@jpilldev.com	Juan "nushio" rodriguez Mexico nushio@fedoraproject.org
Joel Jhonny Porras Caso Perú chaskytux@gmail.com	Carlos Maldonado Venezuela kamihacker@gmail.com

Nuestra portada de esta edición corresponde a uno de los wallpapers extras enviados para contribuir a Fedora 14.

Dutch Skies por Bas Lammers

<http://www.flickr.com/photos/bslmmrs/4696517771/>

CC-BY 2.0

Forma parte del equipo de la revista Fedora-Magazine!

Conoce más en:

<http://proyectorfedora.org/wiki/Mercadeo/Magazine>

Todo el contenido de esta revista es licenciado bajo:



Indice



6 5 Editorial

Conoce Samba a fondo
Edgar Rodolfo Vargas Alata

10

Tecnologías emergentes de Red Hat y papel de fedora.

Juan Pablo Botero



11

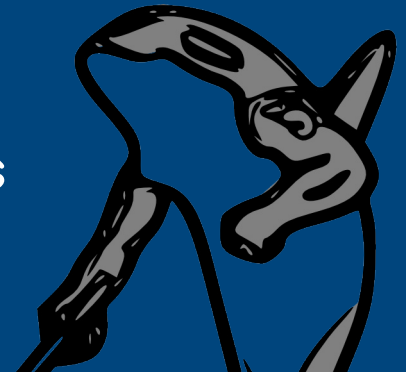


Mejorando el rendimiento de Flash Player
Manuel Escudero

12

TSoftware para invidentes en Fedora 13 - ORCA!!.

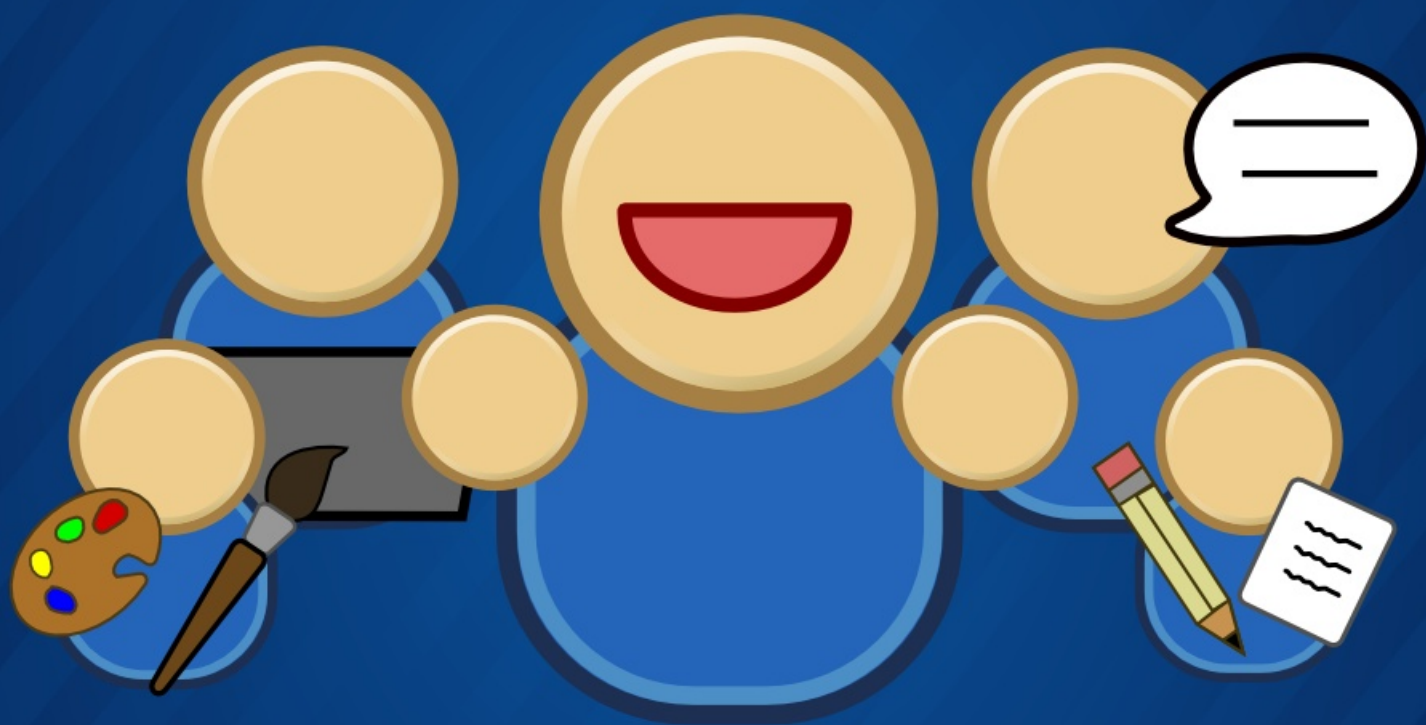
Joel Jhonny Porrás Caso



...y en el próximo número:
Migración Alternativa p2v/v2v

Teclado MIDI/USB En Linux, Funciones Karaoke para tu Sistema.

Quienes son
fedora ^f ?



Ven y
conocenos en
proyectofedora.org

Editorial

¿Cuántas veces nos preguntamos si nuestras colaboraciones son lo suficientemente buenas como para decir con orgullo "soy parte de la comunidad Fedora"? Como colaboradores y embajadores, muchas veces ponemos la opinión que tienen los demás sobre nosotros por encima de nuestra propia percepción y pasamos mucho tiempo tratando de hacer acciones buenas, no porque realmente quieran hacerlas sino porque -deben.

Ser parte de una comunidad (en este caso Fedora) quiere decir que consideras que alguna de tus acciones puede mejorar el entorno de el grupo al que quieres ayudar, e incluso es motivador fundamental para que muchas personas que no tienen muchos conocimientos se animen a comenzar a aprender para posteriormente colaborar.

Si partimos de la idea de que un altísimo porcentaje de la vida cotidiana depende de algún requerimiento tecnológico, nos daremos cuenta de que son miles las cosas que podemos hacer para mejorarlo (bien sea programación o no) y es en ese punto donde comenzamos a colaborar. Ser colaborador no solo requiere trabajo manual, como un chico me comento en estos días, sino también darse el tiempo de pensar, analizar y proponer soluciones... ya esta el otro grupo que se encarga de ejecutarlas, y mas allá el grupo de personas que une los dos engranajes.

Quizá sea una editorial muy moralista, pero a veces debemos ser conscientes y preguntarnos ¿Que hago yo en esta comunidad? ya que me he percatado de que muchos solo están por -estar-.

Cuando comencé en la comunidad Fedora jamas pensé conocer a tantas personas como hago hoy en día, menos aun pensé que tomarían en consideración mi -tonta- contribución y mucho menos pensé que lograría comunicarme con personas que viven al otro lado del mundo... mis dibujos no eran lo suficientemente buenos como para eso.

Ser colaborador Fedora te abre los ojos no solo para ver que estas haciendo que miles de personas entiendan y usen tecnologías que les permitirán mejorar como individuos y profesionalmente, sino que te abre un mundo de posibilidades donde la única limitante eres tu. No esperes que alguien te diga que hacer, Fedora no es un trabajo... innova y demuestra de lo que eres capaz.

El equipo Fedora espera por ti...

Maria "tatica" Leandro
tatica@fedoraproject.org
Venezuela

Conoce Samba a fondo

Samba es una implementación libre del protocolo de archivos compartidos de Microsoft Windows (antiguamente llamado SMB, renombrado recientemente a CIFS) para sistemas de tipo UNIX, de esta forma, es posible que ordenadores con GNU/Linux, Mac OS X o Unix en general actúen como clientes o servidores en redes de MS-Windows.

Samba permite validar usuarios haciendo de Controlador Principal de Dominio (PDC), como miembro de dominio e incluso como un dominio Active Directory para estas redes; aparte de ser capaz de servir colas de impresión, directorios compartidos y autenticar con su propio archivo de usuarios.

El desarrollo original de Samba fue para Unix por Andrew Tridgell utilizando un sniffer o captador de tráfico para entender el protocolo. El nombre viene de insertar dos vocales al protocolo estándar que Microsoft usa para sus redes, el SMB o server message block. En un principio Samba tomó el nombre de smbserver pero lo cambiaron por problemas con una marca registrada.

sobre TCP/IP (NetBT), SMB (CIFS), DCE / RPC, MSRPC, el servidor WINS también conocido como NetBIOS, protocolos del dominio NT, logon de entrada, BD del gestor de cuentas seguras (SAM), LSA o Autoridad de Seguridad Local, impresoras de NT y el logon de entrada de Active Directory, incluye una versión de Kerberos y una versión de LDAP.

Los directorios Unix y GNU / Linux se configuran como recursos compartidos. Para los usuarios Microsoft Windows, estos se muestran como carpetas normales de red. Los usuarios pueden montar en sus sistemas de archivos estas unidades de red como si fueran dispositivos locales, usando la orden smbclient para conectarse a ellas al estilo ftp.

Cada directorio puede tener diferentes permisos de acceso sobrepuestos. Por ejemplo, las carpetas home pueden tener permisos de lectura y escritura para cada usuario, permitiendo que cada uno acceda a sus archivos; sin embargo, cambiaremos los permisos de los archivos localmente para dejar al resto ver nuestros archivos, ya que con dar



Características

Samba implementa una docena de servicios y protocolos, como: NetBIOS

permisos de escritura en el recurso no será suficiente.

La configuración de Samba se logra editando un solo archivo, accesible en /etc/smb.conf o en /etc/samba/smb.conf.

Sistemas operativos utilizados:

CentOS 5.5 (parte de la familia de RedHat y Fedora)
Windows XP sp3
Professional

Requerimientos:

Necesitará tener instalados los siguientes paquetes incluidos en los discos de instalación de su distribución preferida:

- samba: Servidor SMB.
- samba-client: Diversos clientes para el protocolo SMB.
- samba-common: Ficheros necesarios para cliente y servidor.

Consulte la base de datos RPM del sistema si se encuentran instalados estos paquetes, utilizando el siguiente mandato:

```
rpm -q samba samba-client samba-common
```

Si no está instalado, proceda a instalar con yum como root:

```
# yum install samba  
# yum install samba-client  
# yum install samba-common
```

(válido para Centos y Fedora).

Configuración Básica de Samba:

Para la mayoría de los casos la configuración de Samba como servidor de archivos es suficiente.

Alta de cuentas de usuario: el procedimiento es crear usuarios que puedan acceder desde una terminal Windows a nuestro servidor Linux, para ello se necesita los siguientes comandos desde la terminal:

en este ejemplo veremos a varios usuarios, como paula, pepito, etc.

```
# useradd -s /sbin/nologin usuariocualquiera  
# smbpasswd -a usuariocualquiera
```

Con esto ya tenemos los usuarios para ingresar desde otra pc Windows.

4.- Archivos de Configuración:

Modifique el fichero /etc/samba/smb.conf con cualquier editor de texto. Dentro de este notará que la información que le será de utilidad viene comentada con un símbolo # y los ejemplos con punto y coma (;), siendo estos últimos los que tomaremos como referencia.

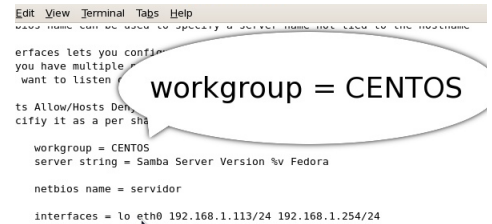
Utilizamos el siguiente mandato:

```
# vi /etc/samba/smb.conf
```

Empezaremos por establecer el grupo de trabajo editando el valor del parámetro

workgroup asignando un grupo de trabajo deseado:

workgroup=CENTOS (para nuestro ejemplo)

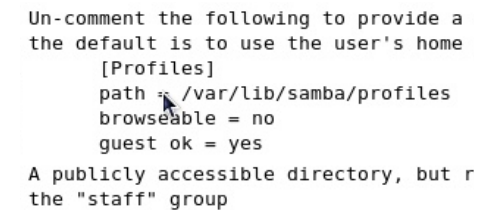


```
Edit View Terminal Tabs Help  
...  
erfaces lets you configure  
you have multiple  
want to listen  
ts Allow/Hosts Den  
cify it as a per sha  
workgroup = CENTOS  
server string = Samba Server Version %v Fedora  
netbios name = servidor  
interfaces = lo eth0 192.168.1.113/24 192.168.1.254/24
```

host allow - permite recibir peticiones del segmento de red 192.168.1.113

server string - cualquier nombre significativo

Luego ubicar la siguiente línea:



```
Un-comment the following to provide a  
the default is to use the user's home  
[Profiles]  
path = /var/lib/samba/profiles  
browseable = no  
guest ok = yes  
A publicly accessible directory, but r  
the "staff" group
```

En este apartado podemos ver que se ha creado la carpeta cuyo contenido se mostrara, en este caso es \samba y se ubica en \home, fue creada con el siguiente mandato: estando en \home

```
# mkdir samba.
```

Darle permisos si desea:

```
# chmod 777 samba
```

reiniciamos samba:

```
# /etc/init.d/smb start
```

En caso de que no haya iniciado, también el siguiente mandato

```
# service smb start
```

Con esto ya tenemos lo necesario, aunque debemos percatarnos de tener conexión con la otra pc. Desde la línea de comandos de Windows hacer ping a nuestra estación Linux:

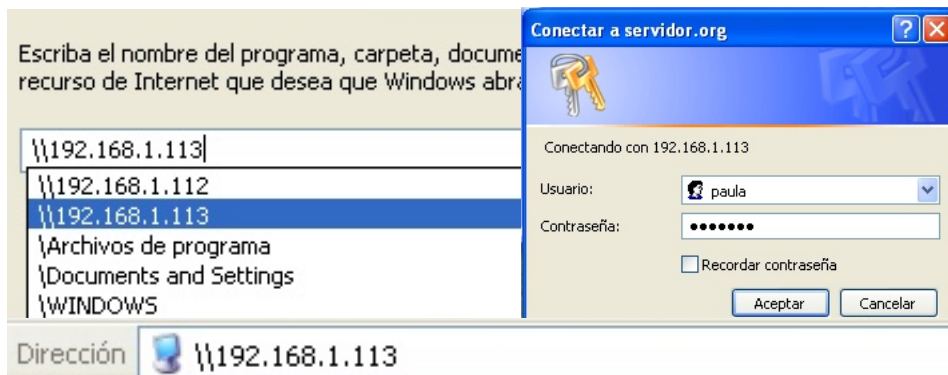
```
.:> ping 192.168.1.113
```

Verifique que el Firewall de Windows esté desactivado o que los puertos correspondientes estén abiertos.

```
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.
C:\Documents and Settings\maria>ping 192.168.1.113
Haciendo ping a 192.168.1.113 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.1.113: bytes=32 tiempo=23ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.113: bytes=32 tiempo=3ms TTL=64
Estadísticas de ping para 192.168.1.113:
Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
(0% perdidos)
```

Teniendo esto ya solucionado y sabiendo la dirección ip del servidor y del cliente windows, ya debería funcionar.

Tratamos de conectar con el servidor que comparte el archivo o recurso:



En caso de que nuestro servidor nos muestre los recursos compartidos y no nos permita entrar, ajustaremos la configuración de SELinux a modo permisivo



Las pruebas fueron hechas con varios usuarios y aquí arriba vemos carpetas compartidas en Windows que también serán visibles en linux:



Podemos ver los archivos compartidos por windows desde linux mediante navegador Smb://192.168.1.111, ip del cliente Windows



Desarrollador: Equipo de Samba
 sitio web: <http://www.samba.org/>
 Información general: Última versión estable 3.5.3 19 de Mayo de 2010
 Género: Acceso Remoto
 Sistema operativo:
 Multiplataforma
 Licencia: GPL en español
 Nivel: Usuario Medio

Fuente:
<http://linuxparatodos.net>
<http://es.wikipedia.org/wiki/Wikip>
 edia:Portada
<http://cyberonautape.wordpress.com>
 (mi blog personal)

Edgar Rodolfo Vargas Alata
Perú
edgarr789@gmail.com

fedora^f



PREGUNTA



RESPONDE



COMPARTE

Interactúa con la comunidad Fedora

Visita el canal IRC #fedora-latam

<http://proyectofedora.org/chat>

Tecnologías emergentes de Red Hat y el papel de fedora

Cumpliendo con las premisas de las bases del proyecto Fedora; **Libertad, Amistad, Rasgos e innovación**, Red Hat incorpora nuevas tecnologías a RHEL con el Grupo de Proyectos de tecnologías emergentes de Red Hat, así RHEL busca cumplir los requerimientos actuales de sus usuarios, incorporando software de alta calidad y de última generación.

Este programa es donde Red Hat se apropia del software que será tendencia, y será incorporado a la distribución RHEL, y es acá donde el proyecto Fedora juega un papel muy importante, evaluando y amoldando el nuevo software para su incorporación a RHEL.

Esto no se refiere siempre al software realizado por terceros, también hay varios proyectos bajo la bandera de Proyecto de Tecnología Emergente Red Hat. Ahora vale la pena mencionar algunos de estos proyectos que están con esta figura

Las páginas de los proyectos a este grupo cuentan con el logo que lo identifica como tal, así al verlo podemos estar seguros

que hay un esfuerzo y una marca detrás del proyecto, lo que certifica su calidad y el apoyo de Red Hat y el proyecto Fedora.



La lista a continuación es basada en la existente en la página para tal fin:

*Cobbler: Servidor linux de instalación que permite la instalación de Linux a través de medios de red, también soporta virtualización.

También puede ser usado como servicio para otros paquetes, tal es el caso de SpaceWalk, quien comenzó como tecnología Emergente de Red Hat, y ahora se encuentra como paquete de RHEL 5.4

<https://fedorahosted.org/cobbler/>

*Libvirt: API que interactuar con las capacidades de virtualización de Linux. Alrededor de este proyecto también existe otros relacionados como VirtInst y Virtual Machine Manager.

<http://libvirt.org/>

*oVirt: Aplicación para la administración de máquinas

virtuales via web. Permite correr máquinas virtuales en un servidor o administrar las máquinas distribuidas en varios hosts. Al igual que SpaceWalk, oVirt toma Ceph como Servicio.

Uno de los objetivos de oVirt es automatizar las tareas de clustering tales como balanceo de carga y mantenimiento del servicio. Aún se encuentra en desarrollo pero es bastante prometedor

<http://ovirt.org/>

*Func: Fedora Unified Network Controller, es una herramienta para ejecutar comandos en sistemas remotos, de una forma segura, usando ssh.

<https://fedorahosted.org/func/>

Los mencionados son algunos de los proyectos del grupo, todos open source, y disponibles para Fedora, a la espera de voluntarios que contribuyan a su desarrollo. Se debe sentir bien saber que una aplicación a la cual uno contribuyó es usado en grandes DataCenter o para proyectos significativos

Juan pablo botero
Colombia
jpill@jpilldev.com

Mejorando el rendimiento de Flash Player en Linux

Flash Player tiene un rendimiento no muy aceptable en los sistemas Linux y en esta ocasión colocamos a tu disposición una Mini-Guía para mejorarlo. Bien sea que tengas un sistema de 32 o 64 bits basta con que apliques los siguientes y simples hacks.

*Desactivar los Efectos visuales del sistema (Compiz, Kwin, etc)

*Utilizar las versiones más recientes de sus respectivos navegadores web

*Activar la BETA HTML 5 de YouTube

<http://www.youtube.com/html5>

Los usuarios de Chrome, Chromium y otros derivados pueden instalar la extensión "Stop Autoplay For YouTube" desde la galería de extensiones de que ayuda a evitar la reproducción automática de los videos, no así evitando que hagan **pre-buffering** cosa que nos ayudará.

<http://chrome.google.com/extensions>

Los usuarios de Firefox pueden a su vez desactivar la librería **Pango** para hacer que el navegador tenga un mayor rendimiento, cosa que se notará obviamente también al usar Flash.

<http://goo.gl/HFjv>

Sea cual sea el navegador, no olvides adicionar algún bloqueador de publicidad y pop-ups, ya que este molesto spam contiene animaciones en Flash que pueden forzar al

equipo mientras usamos el plugin para otra cosa.

El Hack General para cualquier Arquitectura y/o Navegador, es algo ya muy conocido: abre una Terminal como el Usuario Root y ejecuta la siguiente secuencia de comandos:

```
mkdir /etc/adobe
echo \"OverrideGPUValidation = 1\"
>> /etc/adobe/mms.cfg
```

Lo que haremos con esto será crear un directorio de configuración para el flash player de manera que los cambios que realicemos funcionen para todos los usuarios. Luego creamos un documento (o escribimos en él en caso de que exista) la opción que queremos, en este caso haremos que Flash Player ocupe menos recursos al momento de funcionar evitando que haga el chequeo acerca de si puede usar GPU o no.

Saltándose este paso, Flash Player funciona con/sin GPU dependiendo la tarjeta sin forzar tanto al sistema; mejorando su rendimiento. En pocas palabras hará uso del GPU para que rinda

mejor si esto está disponible sin preguntarle al sistema y en caso de que no esté, evitará tratar de usar esa función creando problemas, sobretodo si vemos algo a pantalla completa.

Los usuarios de KDE tienen además otro Hack bajo la manga que consiste en agregar la siguiente Línea a nuestro archivo **bashrc** el cual está oculto dentro de nuestra carpeta personal:

```
export QT_NO_GLIB=1
```

(Lo que esto hace es evitar que las librerías QT de KDE hagan uso de GLIB, lo que en algunos sistemas hace que el rendimiento baje al momento de ver cosas en Flash)

Para añadir la línea, abrimos un terminal y ejecutamos:

```
sudo kwrite ~/.bashrc
```

Existen más Hacks sobretodo aquellos que requieren la edición del archivo **xorg.conf** aunque este tipo de trucos suelen ser para aquellos que gustan de jugar con fuego, por lo que no los detallaré en el artículo.

Manuel Escudero
México
Jmlevick@gmail.com

Software para invidentes en Fedora 13 - ORCA

Todos somos testigos de como avanzan las Tecnologías; pero lo que muchas personas ignoran es que no todos tenemos acceso a estas innovaciones. Éste es el caso de las personas con deficiencia visual o invidentes.

El proyecto Fedora GNU/Linux no ha dejado del lado a estas personas ya que desde años, el desarrollo de ORCA ha sido liderado por el Accessibility Program Office de Sun Microsystems, Inc. con las contribuciones de muchos miembros de la comunidad.

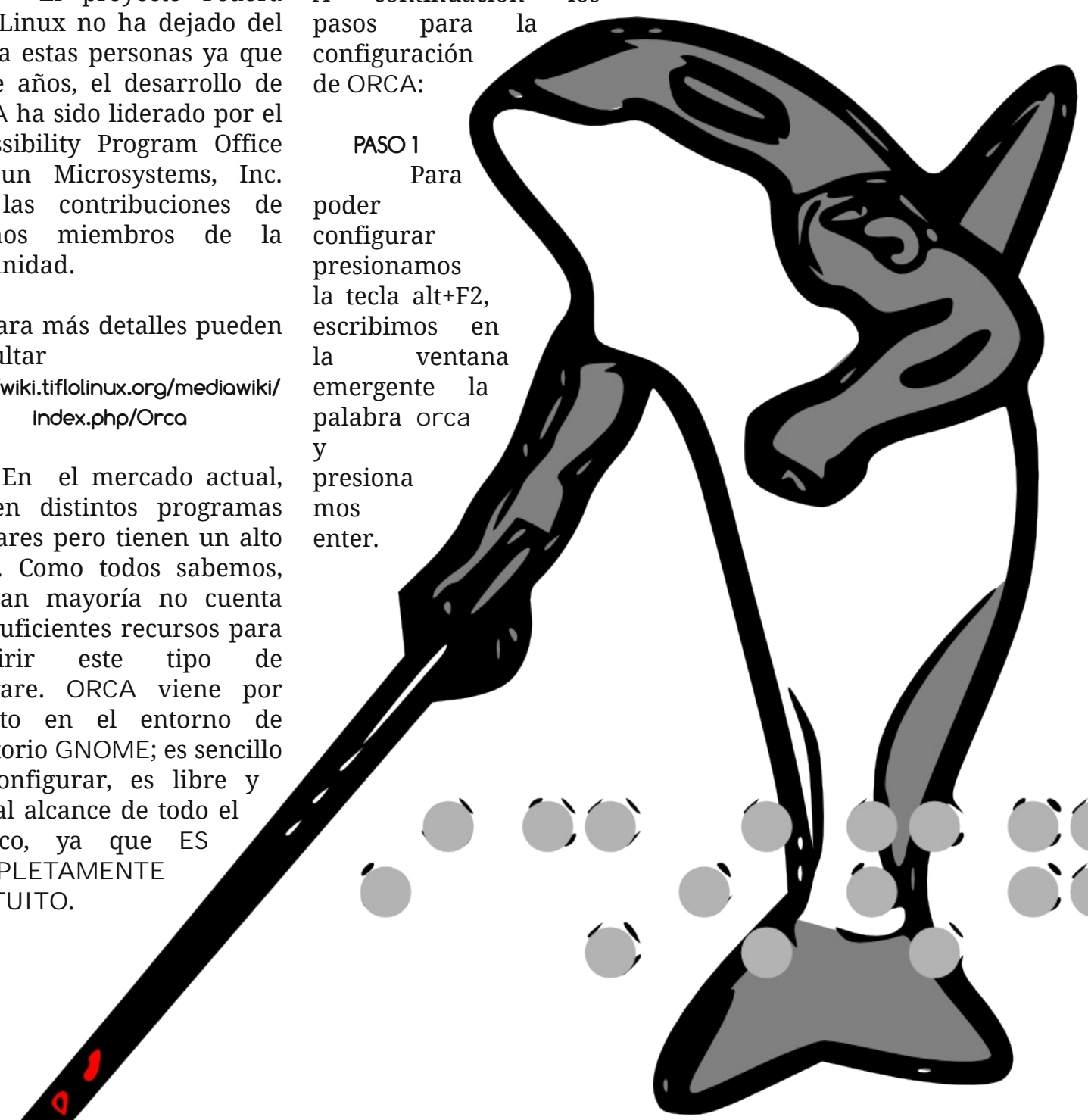
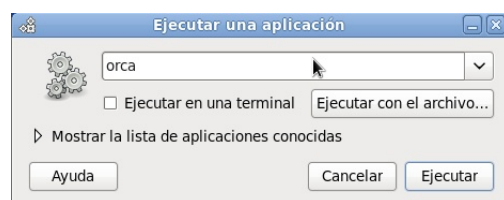
Para más detalles pueden consultar <http://wiki.tiflolinux.org/mediawiki/index.php/Orca>

En el mercado actual, existen distintos programas similares pero tienen un alto costo. Como todos sabemos, la gran mayoría no cuenta con suficientes recursos para adquirir este tipo de software. ORCA viene por defecto en el entorno de escritorio GNOME; es sencillo de configurar, es libre y está al alcance de todo el público, ya que ES COMPLETAMENTE GRATUITO.

A continuación los pasos para la configuración de ORCA:

PASO 1

Para poder configurar presionamos la tecla alt+F2, escribimos en la ventana emergente la palabra orca y presionamos enter.



Software para invidentes en Fedora 13 - ORCA

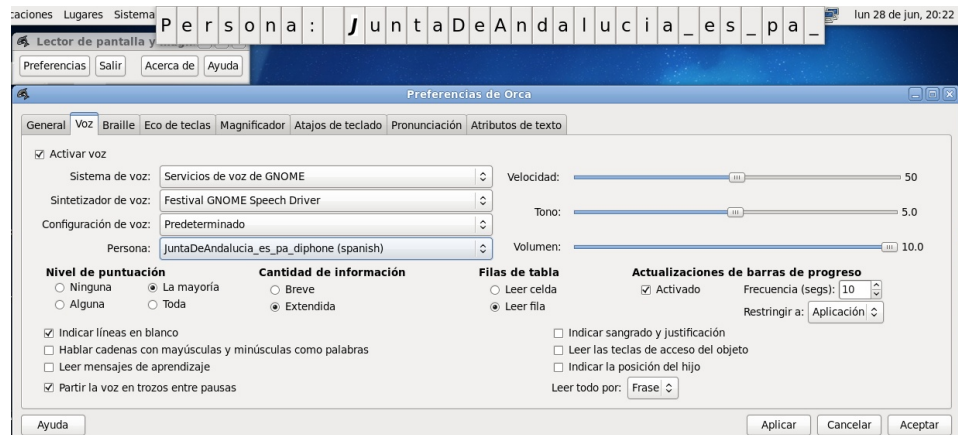
PASO 2

Nos mostrará la siguiente ventana (carga la terminal) y nos pide seleccionar un idioma (El idioma de la voz). A continuación nos hace una serie de preguntas y las iremos configurando una por una presionando la teclas requeridas.

En algunos casos el idioma por defecto que carga es el Inglés. Para cambiarlo a español realizar el paso 5.

siguiente ventana

pero ahora se muestra gráficamente.



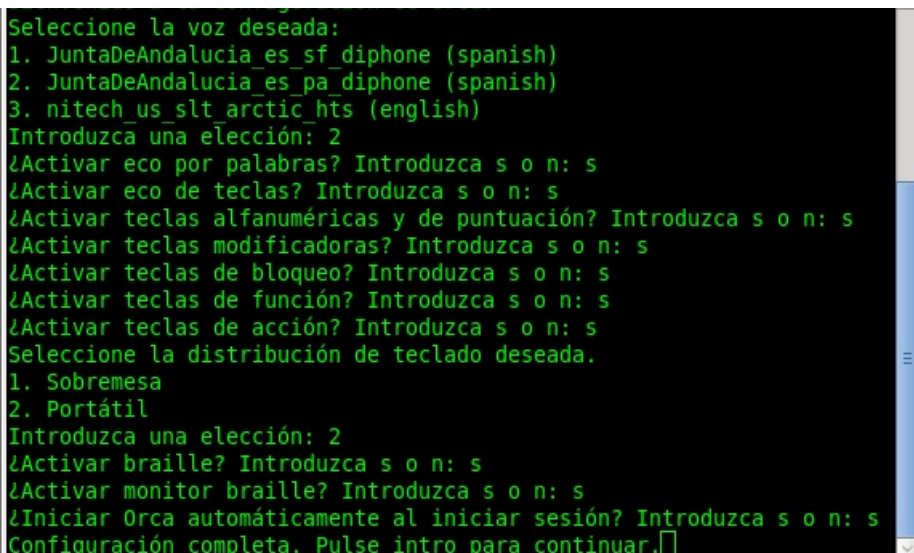
PASO 5

En el caso de cambiar de voces, lo primero que tenemos que hacer es agregar los siguientes paquetes:
Nos vamos a Sistema - Administración - Añadir / Quitar Software y buscamos los siguientes paquetes:

- 1.festival
- 2.festival-freebsoft-utils
- 3.festlex-cmu
- 4.festlex-poslex
- 5.festvox-ellpc11k



Joel Jhonny Porras Caso
chaskytux@gmail.com
Perú



PASO 3

Cuando lleguemos al final de la configuración nos pide pulsar enter para continuar; y es ahí donde carga la

PASO 4

A continuación se muestran todas las opciones de configuración, es similar a la que apareció en la terminal;





Somos Fedora

www.proyecto-fedora.org